

SKETCHUP PRO : IMAGES, PLANS ET MODÉLISATION 3D

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Objectif principal :

L'objectif principal de ce stage est de dispenser une formation complète, sur un logiciel permettant de modéliser un projet en 3D. A travers plusieurs exemples pratiques, l'objectif sera aussi d'être complètement autonome sur le logiciel.

Objectifs détaillés :

Maîtriser l'ensemble des fonctionnalités de SketchUp pour la modélisation 3D et la visualisation de scènes et d'objets 3D (stands, décors, bâtiments...), l'imagerie et les plans de construction.

Profil professionnel des stagiaires :

Graphiste, Architecte et toute personne souhaitant utiliser le logiciel pour la modélisation de projets.

MODALITES DE MISE EN ŒUVRE

Durée totale : 70 heures / 10 jours

Durée hebdomadaire : 35 heures

Horaires : 9h30 à 13h30 et de 14h30 à 17h30

Lieu de formation : 57 rue Letort 75018 Paris

Tél. : 09 81 24 66 25

Email : contact@courts-on.fr

Dates précises : du 25 février au 8 mars 2019 ou du 6 au 17 mai 2019

PROGRAMME

SketchUp Pro : images, plans et modélisation 3D

Semaine 1

Jour 1 :

Prise en main de l'interface.

Modélisation d'un premier projet :

- les modes d'affichage, les unités de travail, les modes de rendu
- les outils de dessin 3D et de navigation

Jour 2 :

Modélisation des formes de bases : les primitives.

Manipulations fondamentales, déplacements, multiplications.

Correction et approfondissement du projet.

Jour 3 :

Comprendre la gestion des matières.

Utiliser la base de donnée plugins et librairie 3D de Sketchup :

Artisan, Pipe along path, Path copy, Profil builder 2, Solar north

Jours 4 :

Utilisation des styles, des composants, des calques, des scènes, des groupes, des vue caméra et de sections.

Jours 5 :

Atelier 1 : Modélisation d'un objet simple.

Atelier 2 : Modélisation à partir de cotations.

Méthode d'importation de données dans SketchUp.

Semaine 2**Jours 1 :**

Atelier 3 : Modélisation d'une bibliothèque à partir d'un plan.

Atelier 4 : Modélisation d'un meuble à partir d'une simple image.

Exercice 1 : Modélisation d'un appartement de A à Z à partir d'un plan.

Jour 2 :

Exercice 2 : Modélisation d'un projet personnel ou réalisation de plans de construction.

Accompagnement individuel.

Jour 3 :

La mise en plan avec Layout.

La création d'animations.

Jour 4 :

Le rendu photo-réaliste avec le logiciel Artlantis : Prise en mains, exercices.

Jour 5 :

Le rendu photo-réaliste avec le logiciel Artlantis : Projet personnel ou plans de construction.

Exercices.

Bilan de la formation.

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Méthode pédagogique :

Cours théoriques sur l'utilisation du logiciel SketchUp.
Manipulation de logiciel à partir d'exercices.
Mise en situation sur un projet décoration ou un projet personnel.

Supports fournis aux stagiaires :

Documentation technique et support de cours.

Moyens techniques à la disposition des stagiaires :

Station SketchUp PRO individuel.
Matériel de projection pour analyse d'image.

Nombre de stagiaires par poste de travail :

Un stagiaire par poste de travail.

Modalités d'évaluation :

Entretien individuel en fin de formation.